|  |
| --- |
|  |

**REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ**

„PSZOKuj w Raciborzu”

**§ 1.**1. Niniejszy Regulamin Gry Miejskiej „PSZOKuj w Raciborzu”, zwany dalej „Regulaminem Gry”, określa warunki uczestnictwa oraz zasady przeprowadzenia Gry dla uczniów:

1) grupa wczesnoszkolna (uczniowie klas I - III),

2) grupa szkolna (uczniowie klas IV - VIII),

zamieszkujących w Raciborzu lub uczęszczających do szkół podstawowych w Mieście Racibórz.

2. Organizatorem Gry, zwanym dalej „Organizatorem”, jest Miasto Racibórz, realizujący projekt „Budowa Punktu Selektywnej Zbiórki Odpadów Komunalnych (PSZOK) w mieście Racibórz – II etap inwestycji”. Projekt współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014 – 2020.

3. Współorganizatorem Gry jest Agencja Interaktywna IntraCOM.pl z Katowic, która na zlecenie Miasta Racibórz realizuje projekt kampanii informacyjno-edukacyjnej.

**§ 2.**Celem Gry jest:

1) upowszechnianie wśród uczniów raciborskich szkół wiedzy dotyczącej prawidłowej segregacji odpadów i recyklingu, w szczególności funkcjonowania PSZOK, popularyzacji postaw i zachowań proekologicznych oraz rozwijania odpowiedzialności za środowisko,

2) zwiększenie zainteresowania raciborskiej młodzieży zdobywaniem wiedzy na temat prawidłowego segregowania odpadów i wykorzystania PSZOK,

3) budowanie współdziałania w grupach szkolnych,

4) poznawanie miasta oraz przebywanie na świeżym powietrzu połączone z zabawami ruchowymi.

**§ 3.**Informacje o Grze oraz Regulamin Gry są publikowane na stronie internetowej Organizatora: [https://www.raciborz.pl](https://www.raciborz.pl/) oraz [https://kompostownia.raciborz.pl](https://kompostownia.raciborz.pl/).

**§ 4.**1. Udział w Grze jest dobrowolny i bezpłatny.

2. Gra zostanie przeprowadzona **31 maja 2022 r. w godz. 09.00 – 14.00** na terenie Miasta Racibórz, a punktem startowym będzie H2Ostrog.

3. O dokładnej godzinie rozpoczęcia Uczestnicy zostaną powiadomieni poprzez stronę internetową [https://www.raciborz.pl](https://www.raciborz.pl/) oraz [https://kompostownia.raciborz.pl](https://kompostownia.raciborz.pl/).

4. Organizator dopuszcza możliwość przesunięcia daty i godziny organizacji Gry, ze względu na warunki atmosferyczne lub inne ważne powody. O każdej zmianie terminu Uczestnicy gry będą informowani za pośrednictwem strony internetowej [https://www.raciborz.pl](https://www.raciborz.pl/) oraz [https://kompostownia.raciborz.pl](https://kompostownia.raciborz.pl/).

**§ 5.**1. Gra skierowana jest do dzieci i młodzieży zamieszkujących w Raciborzu lub uczęszczających do szkół podstawowych w mieście Racibórz zwanych dalej „Uczestnikami”.

2. Uczestnicy tworzą „Drużynę” liczącą od 3 do 4 osób, która jako cały zespół bierze udział w Grze.

3. Każda Drużyna składa się z co najmniej jednej osoby pełnoletniej, będącej Opiekunem Drużyny. Opiekun Drużyny jest również Uczestnikiem, może on wraz z Drużyną zostać Laureatem oraz uzyskać nagrodę przeznaczoną dla Opiekuna Drużyny.

4. Opiekun Drużyny ma prawo nie wykonywać zadań na punktach (nie dotyczy to Drużyn 3 osobowych).

5. Opiekun Drużyny przyjmuje w opiekę niepełnoletnich członków Drużyny, na co rodzice lub opiekunowie prawni Uczestnika wyrażając zgodę, zgłaszając Uczestnika do Gry.

6. W imprezie mogą jedynie uczestniczyć osoby, których stan zdrowia to umożliwia. Organizator nie wyklucza uczestnictwa osób z niepełnosprawnościami, jeżeli ich stan zdrowia umożliwia uczestnictwo.

**§ 6.**1. Na starcie Gry, po odprawie Drużyn i po podpisaniu listy obecności, każdy członek Drużyny, otrzymuje nalepkę z nazwą Drużyny i numerem startowym, a drużyna otrzymuje Kartę startową.

2. Każda Drużyna musi być zaopatrzona w telefon z zainstalowanym programem do odczytywania QR kodów i z dostępem do Internetu. Zalecamy telefony z systemem Android oraz mapami Google lub telefon z system iOS z dostępem do map.

3. Na starcie, przy odprawie będzie udostępniony testowy kod QR do sprawdzenia poprawności działania telefonu Drużyny.

4. Organizator nie zapewnia telefonu dla Drużyny. Drużyna bez urządzenia nie będzie mogła wykonywać zadań interaktywnych, otrzyma odpowiednio mniej punktów. Wskazówki dojścia do kolejnych punktów będzie otrzymywać ustnie od Sędziów na Punktach Kontrolnych.

5. Uczestnicy Gry w trakcie jej trwania muszą się poruszać wyłącznie pieszo. Złamanie tej zasady przez członka Drużyny oznacza wykluczenie całej Drużyny z Gry.

6. Członkowie Drużyny muszą poruszać się razem. W każdym punkcie Gry liczba graczy w Drużynie będzie weryfikowana z liczbą graczy zgłoszoną w formularzu rejestracyjnym. W razie niezgodności Uczestnicy mogą zostać zdyskwalifikowani.

7. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Drużyna, którego choć jeden z Uczestników nie dostosuje się do tego wymogu zostanie wykluczona z dalszej rozgrywki.

8. Podczas Gry Drużyny będą wykonywać tradycyjne zadania z wiedzy o segregacji, zadania interaktywne i sprawnościowe związane z prawidłową segregacją odpadów. Będą otrzymywać rekwizyty i wskazówki. Za zaliczanie poszczególnych Punktów Kontrolnych i rozwiązywanie zadań Drużyna otrzymuje punkty. Zadania z wiedzy mogą sumarycznie przynieść na poszczególnych punktach do 10 pkt, a zadania sprawnościowe również do 10 pkt. Punkty zapisywane są przez Sędziów na poszczególnych Punktach Kontrolnych. Wygrywa Drużyna, który zdobędzie najwięcej punktów.

9. Gra odbywa się na trasie o długości ok. 2 - 3 km.

10. Na każdym Punkcie Kontrolnym wykonywane jest zadanie z wiedzy, zadanie interaktywne oraz zadanie sprawnościowe.

11. Na zakończenie zadań w Punkcie Kontrolnym Drużynie okazywany jest QR kod lub przekazywana wskazówka dojścia do kolejnego Punktu Kontrolnego.

12. O kolejności wykonywania zadań w Punktach Gry decyduje kolejność przybycia Drużyny na ten Punkt Kontrolny.

13. W przypadku naruszenia przez uczestnika Gry lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play, utrudniania gry innym graczom bądź niszczenia wskazówek, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo wykluczenia Drużyny z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.

14. Gra kończy się poprzez powrót do budynku H2Ostrog i zgłoszenie zakończenia Gry do Organizatora, poprzez zdanie numerów startowych oraz odebranie Certyfikatu Uczestnictwa dla wszystkich członków Drużyny oraz drobnych upominków.

15. Drużyna, która do 4 godzin od startu nie zgłosi się na punkt końcowy zostaje zdyskwalifikowana.

**§ 7.**1. Ze względu na ograniczenia czasowe oraz ze względów bezpieczeństwa ilość drużyn oraz osób startujących zostaje ograniczona. Maksymalna ilość wszystkich Uczestników w Drużynach nie może przekroczyć 99 osób, co wskazuje, że może być maksymalnie 22 Drużyny 4 osobowe lub 33 Drużyny 3 osobowe, oraz odpowiednio do liczby uczestników drużyn 3 lub 4 osobowych.

2. Decyduje kolejność poprawnie przesłanych zgłoszeń Drużyn.

3. Każda Drużyna składa się z jednej osoby pełnoletniej „Opiekuna Drużyny”, która może być Uczestnikiem oraz 2 - 3 Uczestników.

4. W Drużynach 3 osobowych Opiekun Drużyny zobowiązany jest wykonywać zadania sprawnościowe .

5. Drużyna może liczyć maksymalnie 4 Uczestników, licząc w tym Opiekuna Drużyny.

6. Każdy Uczestnik może zgłosić się tylko w jednej Drużynie.

7. Przy kwalifikacji do grupy wiekowej decyduje wiek najstarszego Uczestnika, z wyłączeniem Opiekuna Drużyny.

8. Każda Drużyna musi wypracować wspólną nazwę dla niej, która będzie powiązana z tematyką Gry.

9. Podczas Gry każda Drużyna musi posiadać telefon komórkowy, za pośrednictwem którego może otrzymywać dodatkowe informacje od Organizatorów. Numer tego telefonu Drużyna musi podać Organizatorom w formularzu zgłoszeniowym.

**§ 8.**1. Zgłoszenia do Gry, dla osób niepełnoletnich, dokonuje przedstawiciel ustawowy Uczestnika.

2. Zgłoszenie Drużyny wykonuje pełnoletni Opiekun Drużyny, na zgłoszeniu stanowiącym Załącznik nr 3 do Regulaminu Gry.

3. Warunkiem formalnym przystąpienia do Gry jest:

1) przesłanie lub przekazanie do Organizatora podpisanych formularzy zgłoszeniowych Uczestników, stanowiącego Załącznik nr 1 do Regulaminu Gry, pokrywających się ilościowo i zgodnych z nazwiskami na zgłoszeniu Drużyny;

2) podpisanych oświadczeń przedstawiciela ustawowego, zgodnych ilościowo i zgodnych z nazwiskami na zgłoszeniu Drużyn, stanowiących Załącznik nr 2 do Regulaminu Gry;

3) podpisanego zgłoszenia Drużyny i oświadczenia, stanowiącego Załącznik nr 3 do Regulaminu Gry, o przyjęciu odpowiedzialności za powierzonych Opiekunowi Drużyny Uczestników;

4) stawienie się na starcie w określonej godzinie i dniu na rozpoczęcie Gry;

5) wysłuchanie wskazówek na odprawie Drużyn i podpisanie listy obecności.

4. Dokumenty, o których mowa w ust. 3 pkt 1 i 2 wypełnia i podpisuje przedstawiciel ustawowy Uczestnika.

5. Dokument, o którym mowa w ust. 3 pkt 3 podpisuje pełnoletni Opiekun Drużyny.

6. Zgłoszenia do Gry, do których nie dołączono podpisanego formularza zgłoszeniowego lub oświadczeń, o których mowa w ust. 3 pkt 1, 2 i 3 nie zostaną dopuszczone do udziału w Grze.

**§ 9.**1. Zgłoszenia do Gry wraz z wymaganymi załącznikami będą przyjmowane do   
**29 maja 2022 r.** w siedzibie Organizatora:  
**Urząd Miasta Racibórz**  
Referat ds. Gospodarki Odpadami – pokój 20  
ul. Króla Stefana Batorego 6  
47-400 Racibórz  
lub też elektronicznie (zeskanowane dokumenty z podpisami) na adres e-mail: [komunalny@um.raciborz.pl](mailto:km15@um.raciborz.pl)

2. W przypadku zgłoszeń przesyłanych za pośrednictwem operatora pocztowego decyduje data stempla pocztowego – z zastrzeżeniem, że z uwagi na terminarz Gry do udziału w niej nie zostaną zakwalifikowani Uczestnicy, których zgłoszenie dotrze po godzinie rozpoczęcia Gry.

3. Zgłoszenia do Gry oraz pozostałe dokumenty wysyłane przez operatora należy oznaczyć nazwą Gry i zaadresować na Referat ds. Gospodarki Odpadami Urzędu Miasta Racibórz.

**§ 10.**Zgłoszenia do Gry niespełniające zasad uczestnictwa lub wymogów formalnych przewidzianych w Regulaminie Gry lub przesłane po terminie nie będą brały udziału w Grze i nie będą podlegały ocenie. Ostateczne decyzje w tej sprawie podejmuje Organizator.

**§ 11.**1. Celem zapewnienia prawidłowej organizacji i przebiegu Gry, a w szczególności w celu dokonania oceny prawidłowości zgłoszeń do Gry oraz dokonania wyboru zwycięzców Gry, Organizator powoła Komisję Gry.

2. W skład Komisji Gry wejdą osoby oddelegowane przez Organizatora oraz Współorganizatora:

1) Przewodniczący Jury – Przedstawiciel Współorganizatora;

2) jeden Członek Jury ze strony Organizatora;

3) jeden Członek Jury ze strony Współorganizatora.

3. Zadaniem Komisji jest zsumowanie punktów zdobytych na poszczególnych punktach Gry przez Drużyny i wskazanie najlepszej Drużyny w każdej z dwóch kategorii wiekowych. Najlepszą Drużyną jest ta, która zdobyła najwięcej punktów.

4. W przypadku remisu w punktacji o zwycięstwie decyduje Przewodniczący Jury, biorąc pod uwagę czasy wykonywania wybranych zadań.

5. Decyzje Komisji są ostateczne, nie podlegają odwołaniu i nie wymagają uzasadnienia.

**§ 12.**1. Lista Laureatów Gry zostanie opublikowana do dnia 9 czerwca 2022 r. na stronie internetowej [https://kompostownia.raciborz.pl](https://kompostownia.raciborz.pl/) oraz [https://www.raciborz.pl](https://www.raciborz.pl/).

2. Organizator może powiadomić telefonicznie lub przez SMS przedstawiciela Laureatów o rozstrzygnięciu Gry oraz terminie i miejscu rozdania nagród.

**§ 13.**1. Organizator przyzna Laureatom Gry (całej Drużynie) wyłonionym przez Komisję imienne dyplomy oraz następujące nagrody rzeczowe o maksymalnej wartości 150 zł (sto pięćdziesiąt złotych), ale nie mniejszej niż 100 zł (sto złotych), na jedną osobę (członka Drużyny).

2. Laureaci I miejsca Gry w poszczególnych kategoriach wiekowych otrzymają nagrody rzeczowe w postaci karty prezentowej oraz gadżetów reklamowych Organizatora i Partnerów.

3. Organizator Gry zastrzega sobie prawo do przyznania - poza nagrodą dla zwycięzcy – wyróżnień oraz nagrodzenia dyplomami kolejnych Drużyn, które wyróżniły się w Grze.

4. Uczestnicy Gry wyróżnieni nagrodą-wyróżnieniem są Laureatami Gry i mają do nich zastosowanie przepisy zawarte w § 12, § 14 i § 15 Regulaminu Gry.

5. Nagrody przyznane na podstawie ust. 1-3 są zwolnione z podatku. Wartość wygranych w konkursach z dziedziny nauki, kultury, sztuki, dziennikarstwa i sportu, których jednorazowa wartość nie przekracza kwoty 2000 zł (dwa tysiące złotych), są wolne od podatku dochodowego.

6. W przypadku nie zgłoszenia się po odbiór nagrody w terminie wskazanym przez Organizatora albo w razie niespełnienia pozostałych warunków określonych w Regulaminie Gry, prawo do nagrody przepada.

7. Organizator ma prawo przyznać nagrodę innej Drużynie, przekazać ją na cel dobroczynny lub inny wskazany przez Organizatora cel.

8. Jakiekolwiek roszczenia uczestników Gry z tytułu nieotrzymania nagród, które nie zostały im przyznane, są wykluczone.

9. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany nagród w czasie trwania Gry.

**§ 14.**1. Organizator zastrzega, że może zorganizować uroczyste wręczenie nagród i dyplomów, które odbędzie się w siedzibie Urzędu Miasta Raciborza.

2. Organizator nie zwraca kosztów przyjazdu.

3. Warunkiem koniecznym do odbioru nagrody jest podpisanie listy nagrodzonych.

**§ 15.**Informacje o Laureatach Gry mogą zostać zaprezentowane w prasie, na stronie internetowej oraz wykorzystane do działań promocyjnych związanych z upowszechnianiem ekologii, Gry oraz promocją Laureatów Gry oraz działań Partnera.

**§ 16.**1. Każdy Uczestnik Gry i jego przedstawiciel ustawowy zobowiązany jest zapoznać się z postanowieniami Regulaminu Gry przed zgłoszeniem do Gry. Zgłoszenie do Gry stanowi zgodę na przestrzeganie Regulaminu Gry oraz jest równoznaczne z pełną i świadomą jego akceptacją.

2. Zgłoszenie do Gry wymaga wyrażenia zgody na przetwarzanie oraz wykorzystywanie danych osobowych do celów związanych z organizacją Gry, wyłonieniem Laureatów i innych osób nagrodzonych oraz upowszechnieniem informacji na temat Gry i nagrodzonych, zgodnie z przepisami rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) z dnia 27 kwietnia 2016 r. (Dz.Urz.UE.L Nr 119, str. 1). Formularz wyrażenia zgody zawarty jest w Załącznikach do niniejszego Regulaminu Gry.

3. Informacja dotycząca przetwarzania danych osobowych przez Miasto Racibórz jest zawarta w Załączniku nr 4 do Regulaminu Gry.

4. Wycofanie zgody na przetwarzanie danych osobowych i wizerunku Uczestnika przed ogłoszeniem rozstrzygnięcia Gry jest równoznaczne z rezygnacją z udziału w Grze, a Uczestnik nie może wystartować lub zgłosić się po odbiór nagrody.

5. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.

6. Charakter imprezy powoduje, że Drużyny poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.

7. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice/opiekunowie prawni i/lub Opiekun Drużyny.

8. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub Drużynę niniejszego regulaminu, złamania zasad fair play bądź utrudniania Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

9. Organizator nie wyrazi zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.

10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowania uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.

11. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

**§ 17.**1. Gra nie jest „grą losową” w rozumieniu przepisów ustawy z dnia 19 listopada 2009 r. o grach hazardowych.

2. W sprawach nieuregulowanych w Regulaminie Gry decyduje Organizator. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.

3. Foto relacja i ewentualnie wideo relacja z Gry mogą być publikowane w postaci materiału zdjęciowego i multimedialnego.

Załączniki:

Załącznik 1 - ZGŁOSZENIE I DANE UCZESTNIKA GRY

Załącznik 2 - OŚWIADCZENIE PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO UCZESTNIKA GRY MIEJSKIEJ

Załącznik 3 - ZGŁOSZENIE DRUŻYNY DO GRY MIEJSKIEJ

Załącznik 4 - KLAUZULA INFORMACYJNA

Szczegółowych informacji dotyczących Gry udziela:

**Urząd Miasta Raciborza**,   
Referat ds. Gospodarki Odpadami  
ul. Króla Stefana Batorego 6, 47-400 Racibórz  
Tel. 32 75 50 747 e-mail: komunalny@um.raciborz.pl

Załącznik Nr 1 do Regulaminu Gry Miejskiej

,,PSZOKuj w Raciborzu”

## „PSZOKuj w Raciborzu”

\* Wypełnić drukowanymi literami

### ZGŁOSZENIE I DANE UCZESTNIKA GRY:

1. IMIĘ: ……………………………………………………………………….

2. NAZWISKO: ……………………………………………………………………….

NAZWA DRUŻYNY: …………………………….

3. SZKOŁA: ………………………………………………………………………. ……………………………………………………………………………..

4. KLASA: ……………………………………………………………………….

### OŚWIADCZENIA OPIEKUNA PRAWNEGO UCZESTNIKA:

Oświadczam, że będę ponosić wszelką odpowiedzialność za działania zgłaszanego Uczestnika Gry.

Przyjmuję do wiadomości, iż Organizatorzy nie ponoszą odpowiedzialności względem Uczestników za straty osobowe lub szkody rzeczowe, które wystąpią przed, w trakcie lub po Grze miejskiej. Uczestnicy biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność oraz wiem, że ponoszę osobistą odpowiedzialność za wszystkie działania lub zaniechania skutkujące naruszeniami dóbr lub praw innych osób. Jednocześnie zrzekam się prawa dochodzenia prawnego lub zdrowotnego od organizatora w razie wypadku lub szkody związanej z Grą miejską.

Wyrażam zgodę /nie wyrażam zgody (niepotrzebne skreślić) na podejmowanie przez Opiekuna Drużyny decyzji w nagłych wypadkach zagrożenia zdrowia lub życia (np. konieczność wykonania badań specjalistycznych, podpisania zgody na wykonanie operacji w szpitalu lub innych).

Oświadczam, że zapoznałam/łem się oraz zaponałam/łem Uczestnika z Regulaminem Gry miejskiej oraz potwierdzam dobry stan zdrowia Uczestnika, pozwalający mu na udział w Grze miejskiej.

### DANE PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO UCZESTNIKA GRY MIEJSKIEJ:

5. IMIĘ I NAZWISKO: ……………………………………………………………………….

6.NUMER TELEFONU KOMÓRKOWEGO………………………………………………………

…………………………………………………………………………………………………………

Miejscowość, data i podpis przedstawiciela ustawowego Uczestnika Konkursu

### PRZEKAZANIE OPIEKI NA CZAS GRY MIEJSKIEJ:

Wyrażam zgodę aby moje dziecko lub osoba, nad która sprawuję opiekę na czas Gry miejskiej była przekazana pod opiekę ……………………………………………………………………….   
 imię i nazwisko Opiekuna Drużyny

……………………………………………………………………………………………………………………………………………..….

Miejscowość, data i podpis przedstawiciela ustawowego Uczestnika Konkursu

ZGODA na przetwarzanie danych osobowych na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)  
Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Administratora – Prezydenta Miasta Racibórz, 47-400 Racibórz, ul. Króla Stefana Batorego 6, danych osobowych

…………..…………..…………..…………..…………..…………..…………..………………..... – Uczestnika Konkursu  
 (imię i nazwisko Uczestnika)  
oraz moich, zawartych w niniejszym formularzu zgłoszeniowym, na potrzeby organizacji Gry miejskiej „PSZOKuj w Raciborzo”, wyłonienia Laureatów i innych osób nagrodzonych oraz upowszechnienia informacji na temat Gry i nagrodzonych Uczestników.

Jednocześnie oświadczam, że ja i Uczestnik Konkursu zapoznaliśmy się z informacjami zamieszczonymi w Załączniku nr 4 do Regulaminu Gry miejskiej, będącymi realizacją obowiązku informacyjnego określonego w art. 13 RODO, dotyczącymi przetwarzania danych osobowych Uczestnika Gry miejskiej oraz jego Przedstawiciela Ustawowego, a także znane są nam wszystkie przysługujące nam prawa, o których mowa w art. 15 – 18 RODO.

……………………………………………………………………………………………………  
Data i podpis przedstawiciela ustawowego Uczestnika Konkursu

Załącznik Nr 2 do Regulaminu Gry Miejskiej

,,PSZOKuj w Raciborzu”

## „PSZOKuj w Raciborzu”

\* Wypełnić drukowanymi literami

### OŚWIADCZENIE PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO UCZESTNIKA GRY MIEJSKIEJ

Działając w imieniu…………………..………………..………………………….………………..  
(imię i nazwisko Uczestnika)

wyrażam zgodę na jej/jego udział w Grze miejskiej „PSZOKuj w Raciborzu” i oświadczam, że zapoznałam(em) się z Regulaminem Gry miejskiej „PSZOKuj w Raciborzu”, który w całości akceptuję i zobowiązuję się stosować do jego postanowień. Oświadczam, że zdrowie osoby przeze mnie zgłaszanej pozwala na uczestnictwo w Grze miejskiej.

OŚWIADCZENIE

Niniejszym oświadczam, iż ja, niżej podpisany, jestem rodzicem z pełnią praw rodzicielskich/opiekunem prawnym wyżej wskazanego dziecka i w związku z udziałem małoletniego Grze miejskiej „PSZOKuj w Raciborzu” wyrażam nieodpłatnie, nieodwołalną zgodę na to, aby wizerunek i/lub głos oraz wypowiedź (wraz z imieniem i nazwiskiem jeżeli Organizator uzna to za stosowne) dziecka - w całości lub w postaci dowolnych fragmentów, zostały wykorzystane w publikacjach Organizatora oraz Współorganizatora, jak również w przygotowywanych przez te podmioty materiałach promocyjnych lub reklamowych. Nieodpłatne zezwolenie (upoważnienie), o którym mowa powyżej odnosi się do wielokrotnego (nieograniczonego ilościowo, czasowo i terytorialnie) korzystania z wizerunku, głosu oraz wypowiedzi dziecka na wszystkich znanych polach eksploatacji, a w szczególności:

1. utrwalanie na jakimkolwiek nośniku audiowizualnym a w szczególności na: nośnikach wideo, taśmie światłoczułej, magnetycznej i dysku komputerowym, w sieci multimedialnej (w tym Internet);
2. zwielokrotnienie jakąkolwiek techniką, w tym: techniką magnetyczną na kasetach wideo, dyskach audiowizualnych, techniką światłoczułą, cyfrową, techniką zapisu komputerowego, w sieci multimedialnej (w tym Internet);
3. wyświetlanie, publiczne odtwarzanie;
4. prawo obrotu w kraju i za granicą;
5. wypożyczanie, najem, użyczenie lub wymiana nośników, na których wizerunek utrwalono;
6. wprowadzanie do pamięci komputera i do sieci multimedialnej;
7. wykorzystanie w utworach multimedialnych;
8. wykorzystanie na stronach internetowych, w tym na stronach Organizatora i Współorganizatora;
9. wprowadzanie do obrotu przy użyciu Internetu i innych technik przekazu danych, wykorzystujących sieci telekomunikacyjne, informatyczne i bezprzewodowe;
10. publiczne udostępnianie w taki sposób, aby każdy mógł mieć do niego dostęp w miejscu i w czasie przez siebie wybranym;
11. wykorzystanie do celów promocyjnych i reklamy z wyłączeniem promocji politycznej;
12. umieszczenie i wykorzystanie fotosów we własnych materiałach promocyjnych, na stronach internetowych, w prasie, w reklamie mało- i wielkoformatowej z wyłączeniem promocji politycznej.

Organizatorowi oraz Współorganizatorowi, o których mowa w niniejszym oświadczeniu przysługuje wyłączne prawo decydowania o formie i czasie wykorzystywania wizerunku, głosu oraz wypowiedzi dziecka - w całości lub w postaci dowolnych fragmentów.

Organizatorowi oraz Współorganizatorowi przysługuje prawo do zestawiania mojej wypowiedzi i/lub wykonania artystycznego z innymi utworami, skracania, wprowadzania zmian - w zakresie pół eksploatacji wymienionych powyżej, z zastrzeżeniem poszanowania praw osobistych dziecka.

Organizatorowi Gry miejskiej przysługuje prawo do przenoszenia wszelkich praw wynikających z niniejszego oświadczenia na inne osoby.

W przypadku bezprawnego cofnięcia zgody na wykorzystywanie wizerunku, głosu i wypowiedzi dziecka, będę zobowiązany do naprawienia szkody powstałej w majątku Organizatora i Współorganizatora w związku ze swym oświadczeniem, która będzie obejmowała w szczególności: koszt dokonanych nagrań z udziałem dziecka, koszt nowych nagrań, potrzebę ponownego montażu lub publikacji utworu powstałego z jego udziałem oraz inne szkody poniesione przez Organizatora na skutek cofnięcia zgody.

Oświadczam, że jestem pełnoletni(a) i nieograniczony(a) w zdolności do czynności prawnych. Oświadczam też, że w całości przeczytałem/am treść powyższej zgody i w pełni ją rozumiem.

……………………………………………………………………………………………………  
Data i podpis przedstawiciela ustawowego Uczestnika Gry miejskiej

Załącznik Nr 3 do Regulaminu Gry Miejskiej

,,PSZOKuj w Raciborzu”

## „PSZOKuj w Raciborzu”

\* Wypełnić drukowanymi literami

### ZGŁOSZENIE DRUŻYNY DO GRY MIEJSKIEJ:

1. NAZWA DRUŻYNY: ……………………………………………………………………….

2. IMIĘ i NAZWISKO OPIEKUNA DRUŻYNY: ……………………………………………………………………….

3. PESEL OPIEKUNA DRUŻYNY: ……………………………………………………………………….

4. NUMER TELEFONU: ……………………………………………………………………….  
(używany w Grze miejskiej i do komunikacji z Drużyną)

#### Członkowie Drużyny:

##### Uczestnik 1

1. IMIĘ I NAZWISKO: ……………………………………………………………………….

2. SZKOŁA: ……………………………………………………………………….

3. KLASA: ……………………………………………………………………….

##### Uczestnik 2

1. IMIĘ I NAZWISKO: ……………………………………………………………………….

2. SZKOŁA: ……………………………………………………………………….

3. KLASA: ……………………………………………………………………….

##### Uczestnik 3

1. IMIĘ I NAZWISKO: ……………………………………………………………………….

2. SZKOŁA: ……………………………………………………………………….

3. KLASA: ……………………………………………………………………….

##### Uczestnik 4

JAKO OPIEKUN DRUŻYNY BĘDĘ AKTYWNIE UCZESTNICZYŁ W GRZE MIEJSKIEJ:

\*TAK / \*NIE:

\*- prawidłowe podkreślić

………………………………………………………………………………………………….

Miejscowość, data i podpis Osoby Zgłaszającej / Opiekuna Drużyny

### OŚWIADCZENIE OPIEKUNA DRUŻYNY:

Ja …………………………………………………………… oświadczam, że na czas Gry miejskiej, zgodnie z Regulaminem Gry przejmuję pełną odpowiedzialność za wszelkie działania za powierzonych mojej opiece członków Drużyny (Uczestników), wymienionych w niniejszym zgłoszeniu. Potwierdzam zapoznanie się z Regulaminem Gry.

…………………………………………………………………………………………………………

Miejscowość, data i podpis Opiekuna Drużyny

WYRAŻAM ZGODĘ na przetwarzanie moich danych osobowych na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO)  
Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez Administartora – Prezydenta Miasta Racibórz, 47-400 Racibórz, ul. Króla Stefana Batorego 6, moich danych osobowych, zawartych w niniejszym formularzu zgłoszeniowym, na potrzeby organizacji Gry miejskiej „PSZOKuj w Raciborzu”, wyłonienia Laureatów i innych osób nagrodzonych oraz upowszechnienia informacji na temat Gry i nagrodzonych Uczestników.

Niniejszym oświadczam, iż wyrażam nieodpłatnie, nieodwołalną zgodę na to, aby mój wizerunek i/lub głos oraz wypowiedź (wraz z imieniem i nazwiskiem jeżeli Organizator uzna to za stosowne) - w całości lub w postaci dowolnych fragmentów, zostały wykorzystane w publikacjach Organizatora oraz Współorganizatora, jak również w przygotowywanych przez te podmioty materiałach promocyjnych lub reklamowych. Nieodpłatne zezwolenie (upoważnienie), o którym mowa powyżej odnosi się do wielokrotnego (nieograniczonego ilościowo, czasowo i terytorialnie) korzystania z wizerunku, głosu oraz wypowiedzi na wszystkich znanych polach eksploatacji.

Jednocześnie oświadczam, że ja zapoznałam/łem się z informacjami zamieszczonymi w Załączniku nr 4 do Regulaminu Gry miejskiej, będącymi realizacją obowiązku informacyjnego określonego w art. 13 RODO, dotyczącymi przetwarzania danych osobowych Uczestnika Konkursu oraz jego Przedstawiciela Ustawowego, a także znane są mi wszystkie przysługujące prawa, o których mowa w art. 15 – 18 RODO.

……………………………………………………………………………………………………  
Data i podpis Opiekuna Drużyny

Załącznik Nr 4 do Regulaminu Gry Miejskiej

,,PSZOKuj w Raciborzu”

## „PSZOKuj w Raciborzu”

### KLAUZULA INFORMACYJNA

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (ogólne rozporządzenie o ochronie danych) (Dz. Urz. UE L 119 z 04.05.2016, str. 1), dalej „RODO”, informuję, że:

* administratorem Pani/Pana danych osobowych jest: Prezydent Miasta Racibórz, ul. Króla Stefana Batorego 6, 47-400 Racibórz, komunalny@um.raciborz.pl, tel. 32 755 06 74*;*
* dane kontaktowe inspektora ochrony danych w Urzędzie Miasta Racibórz: iodo@um.raciborz.pl;

Pani/Pana dane osobowe przetwarzane będą na podstawie zgody osoby, której dane dotyczą, czyli przesłanki z art. 6 ust. 1 lit a RODO w związku z art. 23 ust. 1 pkt 1 ustawy o ochronie danych osobowych, w ramach prowadzonej gry miejskiej „PSZOKuj w Raciborzu” realizowanego w ramach :

**„Budowa Punktu Selektywnej Zbiórki Odpadów Komunalnych (PSZOK) w mieście Racibórz – II etap inwestycji” Projekt współfinansowany ze środków Europejskiego Funduszu Rozwoju Regionalnego w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014 – 2020**

1. /Pana dane osobowe przetwarzane będą dla celu organizacji i przeprowadzenia Gry miejskiej;
2. PaniPodstawą do przetwarzania danych osobowych jest uzyskana zgoda na przetwarzanie danych osobowych;
3. Podanie danych jest dobrowolne, jednak konieczne do realizacji celów, do jakich zostały zebrane;
4. Dane nie będą udostępniane podmiotom zewnętrznym z wyjątkiem wskazanych podmiotów oraz innych przypadków przewidzianych przepisami prawa, w szczególności podmiotom kontrolującym poprawność realizacji konkursu i projektu, w ramach którego jest realizowany;
5. Odbiorcami Pani/Pana danych osobowych będą osoby lub podmioty współpracujące przy realizacji Gry miejskiej, czyli Agencja Interaktywna IntraCOM.pl S.C. Grzegorz Lemantowicz, Artur Molski , ul. Jesionowa 9a, 40-159 Katowice którym udostępnione zostaną wszelkie dane;
6. Dane przechowywane będą przez okres niezbędny do realizacji wyżej określonych celów;
7. Posiada Pani/Pan prawo dostępu do treści swoich danych oraz z zastrzeżeniem przepisów prawa: prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo do przenoszenia danych, prawo do wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie;
8. Ma Pani/Pan prawo do wniesienia skargi do Generalnego Inspektora Ochrony Danych Osobowych;
9. Pani/Pana dane nie będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany i nie będą poddawane profilowaniu.